



SNOOKER ALTERNATIVO

UMA FORMA SIMPLIFICADA DE SNOOKER

SNOOKER SIX REDS

*** Esta versão pode ser jogada com qualquer número de bolas vermelhas.

*** Todas as Regras usuais do Snooker se aplicam com as exceções a seguir.

1. Não haverá mais do que 5 (cinco) chamadas consecutivas de FALTA E FALHA a qualquer tempo.
2. Após 4 (quatro) chamadas consecutivas de FALTA E FALHA, o árbitro advertirá o atleta infrator que, se uma FALTA E FALHA for chamada novamente, as seguintes opções estão disponíveis para seu adversário:
 - 2.1 Jogar ele próprio da posição resultante;
 - 2.2 Passar a tacada da posição resultante ou
 - 2.3 Colocar a Tacadeira (Bola Branca) em qualquer lugar sobre a mesa, mas esta opção não poderá ser exercida se a partida atingiu o estágio de sinucas requeridas (diferença de pontos no placar superior ou igual ao somatório dos pontos das bolas existentes sobre a mesa).
3. Um jogador não pode produzir a situação de sinuca atrás da bola colorida anunciada, em qualquer momento.

Rio de Janeiro, 02 de janeiro de 2014.

CBBS – CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE BILHAR E SINUCA